

Buchhaltung auf Autopilot



ToolTime erweitert seine Software um eine direkte und offiziell geprüfte DATEV-Schnittstelle. Damit können Handwerksbetriebe ihre vorbereitende Buchhaltung künftig automatisiert und ohne Umwege durchführen. Manuelles Exportieren, zusätzliche Software oder fehleranfällige Zwischenschritte entfallen. Rechnungen, Belege und Zahlungen werden mit einem Klick sicher, vollständig und im passenden Format an „DATEV Unternehmen online“ übertragen.

„Für viele Handwerksbetriebe ist Buchhaltung ein echter Zeitfresser. Sie verbringen jeden Monat Stunden damit, Belege zu sammeln, Exporte zu erstellen und Daten an ihre Steuerberater zu übermitteln“, erklärt ToolTime CEO Marcel Mansfeld. „Mit unserer neuen Anbindung läuft der Datenaustausch jetzt fast von selbst. Wer seine Belege einmal in ToolTime erfasst hat, überträgt sie mit einem Klick an den Steuerberater ...“

Die Anbindung basiert auf dem „DATEV Rechnungsdatenservice 1.0“ und gewährleistet eine verschlüsselte, datenschutzkonforme Übertragung der Buchhaltungsdaten. Dabei werden Ein- und Ausgangsrechnungen einschließlich aller relevanten Kundendaten direkt aus ToolTime an DATEV übergeben. Steuerberater erhalten die Informationen unmittelbar im richtigen Format und können sie ohne weitere Importe oder manuelle Anpassungen weiterverarbeiten. Vorteil: Diese Anbindung ist vollständig in die Software integriert. Der Prozeß läuft durchgängig digital und ohne Medienbrüche, wodurch sich die vorbereitende Buchhaltung deutlich einfacher und effizienter gestalten läßt. Gleichzeitig sinkt das Risiko von Übertragungsfehlern, und die Abstimmung mit dem Steuerberater wird erheblich vereinfacht.

„Seit wir die DATEV-Schnittstelle nutzen, geht die Buchhaltung bei uns deutlich schneller. Die Unterlagen landen mit einem Klick direkt beim Steuerberater. Das spart uns enorm viel Zeit, und das Steuerbüro ist auch zufrieden“, so Lukas Herzer, Geschäftsführer der BTT Racing GmbH. <<

Bild: ToolTime

Noch Fragen? <https://www.tooltime.app/datev-schnittstelle>