

HOLZ-HANDWERK 2026:

PYTHA mit KI-Innovation ...



Aus einem 3D-Modell entsteht in Sekundenschnelle eine fotorealistische Szene.

KI-Assistenten

Bilder: PYTHA Lab

Aus bestehenden Konstruktionen heraus fotorealistische Renderings in Sekundenschnelle zu erzeugen, erfreute sich besonderer Zustimmung beim fachkundigen Publikum. Lichtstimmungen, Umgebungen und Details lassen sich dabei einfach per Texteingabe steuern – ein enormer Vorteil für Präsentation und Kundenkommunikation. Ebenfalls auf großes Interesse stieß die KI-gestützte Material- und Texturgenerierung, mit der sich Oberflächen, Holzarten und individuelle Designvarianten direkt aus textlichen Beschreibungen erzeugen lassen. Dies eröffnet zusätzliche Möglichkeiten in der schnellen Variantenentwicklung. Ergänzend dazu bietet PYTHA V26 einen integrierten Wissensassistenten, der auf Grundlage der umfangreichen PYTHA-Dokumentation direkten Zugriff auf Funktionswissen, Schritt-für-Schritt-Anleitungen

Auf der Holz-Handwerk 2026 in Nürnberg zeigte PYTHA mit Live-Demonstrationen seiner aktuellen Version PYTHA V26, wie die neuen KI-Funktionen den Arbeitsalltag im Handwerk entscheidend erleichtern und optimieren können ... | VON ASTRID STEIGEMANN



Fachgespräche am PYTHA Messestand auf der Holz-Handwerk 2026.

und praxisnahe Problemlösungen ermöglicht. Insgesamt wurde auf der Messe deutlich, daß KI-gestützte Funktionen zunehmend als fester Bestandteil moderner CAD-Workflows wahrgenommen werden. Entscheidend ist dabei vor allem die praxisnahe Integration in bestehende Arbeitsprozesse – ein Ansatz, den PYTHA mit Version V26 konsequent verfolgt.

PYTHA wird auch 2028 wieder auf der HOLZ-HANDWERK in Nürnberg vertreten sein. Die nächste Messe findet vom 28. bis 31. März 2028 statt.

Noch Fragen? www.pytha.com

— Anzeige —

COMPUTERN

Fachmagazin für Bauhaupt- und Baunebengewerbe

IM HANDWERK

AB SOFORT ALS XLS-DATEI:

MARKTÜBERSICHT BRANCHENSOFTWARE 2026

Mehr Software-Details im Vergleich für nur 75,- €:
Bestellung direkt per Mail an redaktion@cv-verlag.de